使用场景：

假如你的项目（这里指的是手机客户端项目）的某个版本（例如1.0版本）已经完成开发、测试并已经上线了，接下来接到新的需求，新需求的开发需要修改多个文件中的代码，当需求已经开始开发一段时间的时候，突然接到用户或测试人员的反馈，项目中有个重大bug需要紧急修复，并且要求bug修复后要立即上线；此时应该怎么修复bug呢？是在当前已经开发新需求的基础上进行修复吗？答案是否定的，原因是：如果是在已经开发新需求的基础上进行修复bug，那么新需求还没开发好，更没有测试，怎么立刻（或最可能快的）上线？！再次如果新功能的开发和bug修复的代码都涉及到同一段代码冲突了怎么办 。很显然不能在当前开发的代码基础上进行bug修复工作完美的解决方案是：在当时完成的那个版本中进行bug fix，这样带来的好处是：  
1：bug修复好之后可立即上线，不会因为新需求还没有完成或测试而延迟上线时间

2: bug修复是在原来上线的那个版本进行修复的，引起新bug的风险小，如果是在新需求的基础上修复bug, 那么新功能可能会带来新的bug

SVN仓库目录结构Repository：

trunk  
tags  
branches

## trunk(主干|主线) branchs(分支) tags(标记)

truck(主干|主线|主分支)：是用来做主方向开发的，新功能的开发应放在主线中，当模块开发完成后，需要修改，就用branch。  
branch(分支)：分支开发和主线开发是可以同时进行的，也就是并行开发，分支通常用于修复bug时使用

tag(标记)：用于标记某个可用的版本，可以标记已经上线发布的版本，也可以标记正在测试的版本，通常是只读的